|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 20주차 | **기간** | 2024.01.16~  2024.01.22 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 게임 서버 세션 분리 작업(4)  - DB 연동 작업 | | | | |

<상세 수행내용>

- 세션 분리 후 나타난 좀비 관련 문제들 수정

- 캐릭터 선택 패킷이 다른 방에도 전송되던 문제 수정

- 다른 방 타이머가 끝나면 같이 game clear 화면이 뜨던 문제 수정

- 자동차 전조등 동기화 작업

- 로그인 관련 DB 코드 추가

이번주에는 우선 저번주에 나타났던 좀비 관련 문제들을 수정했다. 저번주에 세션을 분리하면서 좀비가 플레이어를 따라오지 않는 문제가 발생했는데, 이 부분은 좀비 객체 관리를 map으로 하도록 하여 방번호로 관리하게 수정하였더니 바로 해결되었다. 그 이후에도 다른 방의 좀비임에도 불구하고 같은 행동을 하는 등의 문제도 있었는데, 이 또한 방마다 독립적으로 BT가 돌아갈 수 있도록 수정하여 문제를 해결하였다. 현재는 방마다 좀비가 따로 잘 동작은 하고 있으나, 간혹 특정 방의 좀비의 움직임이 끊겨 보이는 문제가 있어 이 부분의 원인을 파악하고 수정이 필요한 상황이다.

그 외에도 캐릭터 선택 패킷이 다른 방에 전성되는 문제나 게임 서버 타이머가 전역변수로 설정되어 있어 모든 게임방의 게임이 같이 종료되는 문제들이 있었으나 모두 해결완료 하였다. 자동차로 탈출할 때, 열쇠로 열린 자동차를 표시해주기 위한 자동차 전조등 동기화 작업도 완료하였다.

로비서버에서 로그인 정보를 txt로 저장하던 것을 DB로 옮기기 위한 작업도 진행을 했다. Mysql 서버와 연동할 수 있도록 로그인 방식을 txt파일을 저장하고 읽던 방식에서 DB를 이용하는 방식으로 모두 수정완료 하였다.

<https://youtu.be/E34oVeyBVwE>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 20주차 | **다음기간** | 2025.01.16~2025.01.22 |
| **다음주 할일** | - 게임 서버 세션 분리 작업 마무리  - 로그인 관련 데이터베이스 추가 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |